



ELEKTRONIKA - AUTOMATIKA - KOMUNIKACIJE

# EVS - MULTISPORT

Elak Multisport PC aplikacija za prikaz sportova na LED ekranima

## EVS-X

ELAK VIDEO DISPLAY

### ZNAČAJKE :

Elak Multisport PC aplikacija namijenjena je za prikaz svih parametara odabranog sporta na LED ekranu. Svi parametri utakmice upravljaju se pomoću sportskih tipkovnica, izvedbe od Swiss Timing za Fiba Level 1, 2 i 3, odnosno ELAK EMK70V02, koje su ažurirane na najnovija pravila. EVS-X ima mogućnost prikazivanja video materijala (mp4, wmv, avi), kao i slika (jpg, jpeg, png, tiff...). Uz ugradnju video kartice, moguće je prikazivati i ostale video materijale s dodatnih video reproduktora i/ili direktan video prijenos.

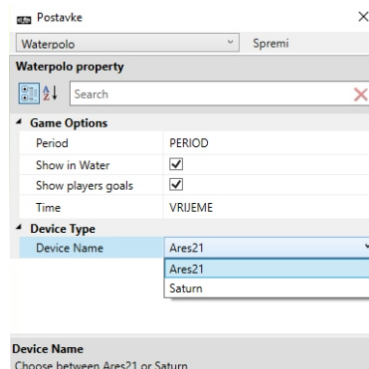
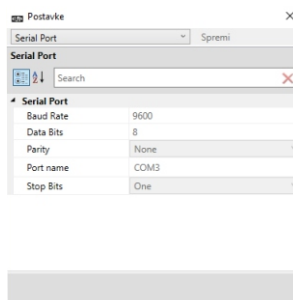
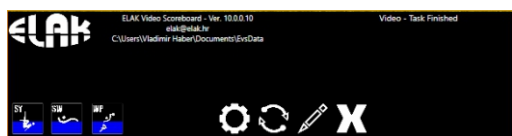
### OSOBIINE:

- Podržane tipkovnice:
  - Swiss Timing - Vega / Saturn
  - Elak - EMK70V02 / EMK70V01
  - LEA - Multisport / LE4
- Prikaz video materijala
- Prikaz slika, izrada slide showa

### PREDNOSTI:

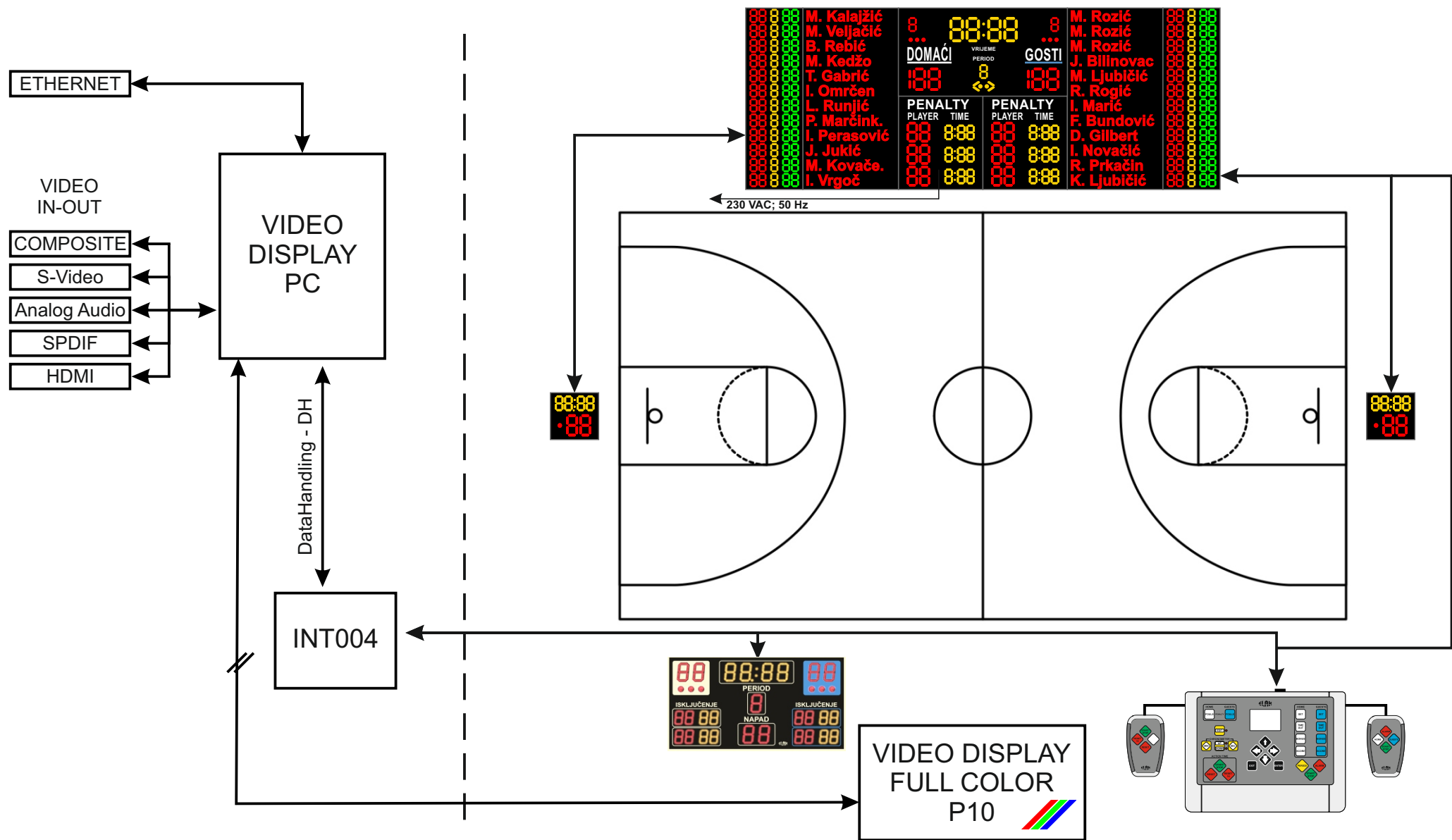
- FIBA level 1, 2 i 3 certifikat, za Swiss Timing - Vega
- Jednostavno korištenje, dodavanje više LED ekrana
- Ispis ime igrača / prezentacija
- Online podrška i ažuriranja

Nakon pokretanja programa "ELAK VIDEO SCOREBOARD X", na ekranu će nam se pokazati sljedeći prikaz:



## OPCIJA 1.

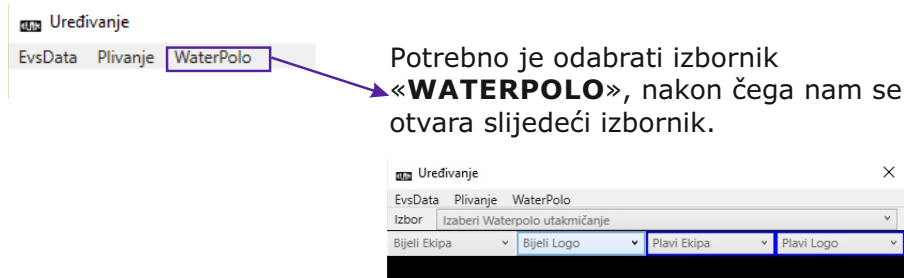
Žičana ( napajanje i komunikacija tipkovnice sa semaforom preko postojeće instalacije )







Da bi pripremili sve podatke za utakmicu (prikaz igrača i logo ekipe), potrebno je otvoriti postavke za kreiranje utakmice, klikom na . Nakon čega nam se otvara sljedeći izbornik:

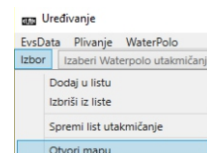


Da bi izradili popis igrača pojedine ekipe, potrebno je u «**Notepad**» programu izraditi popis igrača, kako je prikazano na slici dolje:



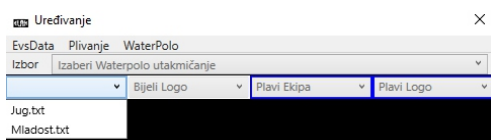
Primjer izgleda jednog popisa igrača, bitno je da popis igrača bude sačuvan u datoteci koja se nalazi pod «**Izbor -> Otvori mapu**» ....Documents\EvsData\#.TEAMS

**Napomena:**  
Poželjno je da popis igrača bude sačuvan kao ime ekipe, radi lakšeg pronalaska kasnije prilikom izrade utakmice u EVS programu.



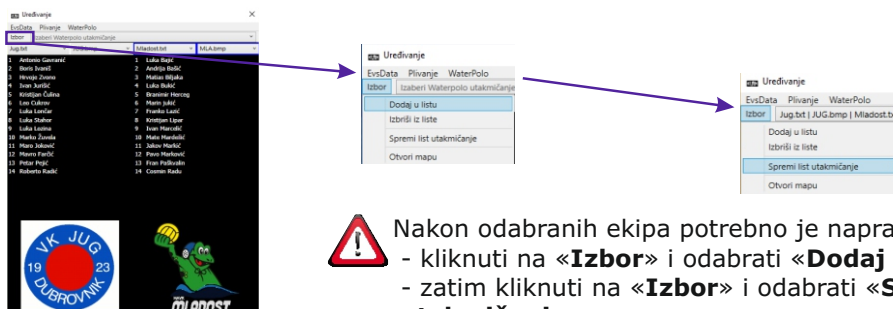
Za prikaz logo svake ekipe, potrebno je da slika svake ekipe bude u .bmp ekstenziji i da bude sačuvana unutar #.LOGO datoteke  
....Documents\EvsData\#.LOGO

Nakon kreiranih ekipa i unešenih slika za logo ekipe, potrebno je iste unijeti pod izbornike: «**Bijeli ekipa**», «**Bijeli Logo**», «**Plavi Ekipa**» i «**Plavi Logo**»



Iz padajućih izbornika potrebno je odabrati ekipu i pripadajući logo ekipe za igrače s bijelim i plavim kapicama.

Nakon odabranih ekipa sučelje će izgledati kao dolje na slici:



Nakon odabranih ekipa potrebno je napraviti sljedeće:  
- kliknuti na «**Izbor**» i odabrati «**Dodaj u listu**»  
- zatim kliknuti na «**Izbor**» i odabrati «**Spremi list utakmičenje**»